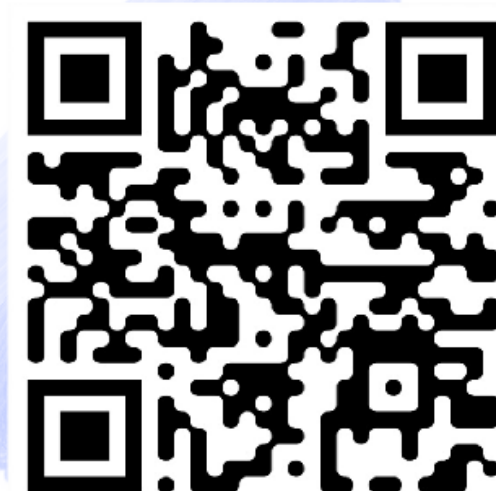




Jouvent Margau

Étudiante en Game Design



Mon
Portfolio

<https://portfoliogdmargau.netlify.app/>

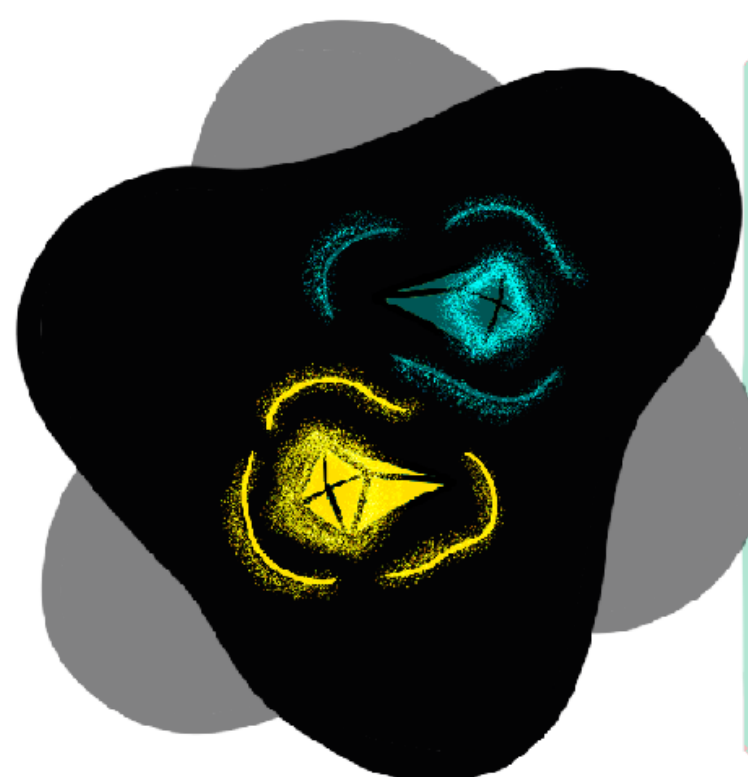
Je recherche une alternance en Game Design
(4 jours en entreprise / 1 jour en formation)

Projet de jeux

Janvier - Mai 2025

Panik - Jeux vidéo en 3D (unity)

Pour ce **FPS en arène**, il récompense les bonnes action et punit les mauvaises en influant sur le **champs de vision**. J'ai programmer nos choix design



Octobre 2024 - Mai 2025

Oryn - Jeux vidéo en 3D (Unity)

J'ai développé la **partie Game Design** centrée autour d'une **mécanique de transportation** grâce à l'attraction

Octobre 2022 - Janvier 2023

Tekichi - Jeu de Société

Sur ce jeu mêlant **conquête et pari**, j'ai travaillé sur l'articulation de ces deux aspects et le **livret de règles**



Expérience extra-professionnel

JURASS'ICAN

Depuis Septembre 2023 - **Présidente** -
Bureau des élèves - [ICAN Design]



- Gestion de l'administratif /budget et dépenses
- Organisation d'événements récurrents et ponctuels

☎ 06 59 45 18 51

✉ margau.jouvent@gmail.com

📍 rue d'Ankara, 75016 PARIS

Formation

Bachelor en Game Design

- Game Design
- Level Design
- Programmation Unity C#

Baccalauréat Générale

Spécialités:

- Art Plastique
- Humanité, Littérature et Philosophie (HLP)
- Histoire, Géographie, Science Politique (HGGSP)

Compétences et Logiciels

- Communication
- Ux
- Programmation
- Game Design



Travail étudiant

Depuis Mars 2023

Parc National de Saint-Cloud
Contrat de vacataire en tant que hôtesse d'accueil du parc